

Zomerscholen Provincie Antwerpen SPEELKOFFER

'Fantasie & verkleden'



Provincie
Antwerpen

Fantasie & verkleden

Soms willen kinderen groot zijn (of net klein), iets zijn, iemand zijn. Zichzelf of soms iets anders. Voelen wat dat andere is, door het te beleven en te ervaren. Alles vertrekt bij henzelf. Maar een laagje verbeelding en fantasie kan wonderen doen om zich eens helemaal uit te leven, om in het moment te kruipen, om eens te 'doen alsof'. Op die manier leren kinderen zichzelf en de wereld kennen en voelen. Realiteit en fictie zweven spannend door elkaar. Laat het maar gebeuren en smijt die (droom)werelden open.

Voorbeelden mogelijke inhoud speelkoffer

kassa
oude agenda's
tijdschriften
brillen
pruiken
vals geld
dymo
posters
potten
pannen
(pol)lepels
doeken/lakens

nepbloed, baardlijm...
telefoons, gsm's
micro's
overalls, helmen
volwassen schoenen
volwassen kledij
maskers
haartooi
toneelklemmen
echt materiaal: stuur, toetsenbord...
schminkset

Zelf materiaal aanvullen

Zoek het niet te ver en kruip dicht genoeg bij de realiteit: een oude valies met allerlei voorwerpen kan de start zijn van een spannend detectiveverhaal, ga op zolder of naar de kringwinkel en breng die oude wereldbol mee of oud bestek dat ongetwijfeld nog van een beroemde gravin is geweest. Oude fotoalbums, houten kistjes, een brievenbus of kandelaar: het kan allemaal.

En niks zo goed om te verkleden als echte kledij van grote mensen: van de bompa-sloffen tot de foute nighties-fluo-outfits.

Speel- en leerideeën

<i>titel</i>	<i>Basisidee en onderdelen</i>	<i>variaties / uitbreidingen</i>	<i>competenties en inzichten</i>
Het restaurant	De kinderen creëren tot in detail hun eigen restaurant. Ga van A tot Z: concept uitdenken, naam bedenken, alles bouwen, rolverdeling, planning, promo, menu samenstellen, ingrediënten kopen, koken, financiën...	<ul style="list-style-type: none">- Laat hen koken voor elkaar, voor jullie, de ouders of de buurt- Elk type restaurant kan: Italiaans, Turks, take-away, vegan, fastfood- Verzamel materiaal dat het zo echt mogelijk maakt	Ontwerpen, planning, opmeten, rekenen, taal, samenwerken, coördinatie, taakverdeling, reflectie...
Kampen bouwen	Laat de kinderen voluit kampen bouwen, maar ga ver in de uitwerking en rolverdeling: de architect, aannemer, bouwheer, schilder, omgevingsambtenaar, veiligheidsinspecteur, landmeter, interieurvormgever...	<ul style="list-style-type: none">- Zoek naar de spelen leeransen in elke rol: bv de architect die alles berekent en opmeet, de verzekeraar die komt checken of alle kampen waterdicht zijn > ze krijgen een uur de tijd, kruipen in de kampen en dan gaat de tuinslang open 😊, enz...	

Het interimkantoor	De kinderen baten een interimkantoor uit. Iedereen wordt gescreend op interesses en talenten en dan worden ze ingezet om het beste van zichzelf te geven. We zetten zoveel mogelijk in de praktijk en ondersteunen elkaar: de groendienst gaat aan de slag op het terrein, de dansers maken zich klaar voor het optreden en de journalisten maken op de laptop een verslag van hun week...	<ul style="list-style-type: none"> - Laat de kinderen elkaar zaken aanleren vanuit hun interesses en talenten - Maak bespreekbaar wat ze hier nu of later verder mee willen doen en hoe ze dat zien en aanvoelen 	Ontwerpen, planning, opmeten, rekenen, taal, samenwerken, coördinatie, taakverdeling, reflectie...
--------------------	--	--	--

Zelf ideeën bedenken

Op dit vlak zijn de mogelijkheden eindeloos. Het is vaak makkelijker en leerijker om vanuit een zekere realiteit te vertrekken dan vanuit een abstracter thema als pakweg 'aliens' of 'piraten'.

Zo leggen ze linken met de echte wereld en kan je hier ook makkelijker op reflecteren. Durf wel sterk in te zetten op de uitwerking. Dit kan de rode draad zijn van een project dat loopt over de hele week.

Misschien creëren de kinderen wel hun eigen containerpark op het terrein van de zomerschool en gaan ze ook zwerfvuil verzamelen in de buurt. Misschien draaien jullie de rollen eens om, spelen we 'zomerschool' en leren de kinderen jullie allerlei zaken aan die ze weten, kunnen of ervaren.

Vergeet uiteraard de plezierfactor niet. Als die al hoog staat, volgt de rest een pak makkelijker.