

Zomerscholen Provincie Antwerpen SPEELKOFFER

'MEDIA'



Media

(Sociale) media is niet meer weg te denken uit de wereld van onze kinderen en tieners. Er is al veel gezegd en geschreven over de mogelijke voor- en nadelen, maar met deze koffer willen we in de eerste plaats de positieve kansen omarmen. Media kan het speel- en leerproces van kinderen ondersteunen, versterken en verbreden. Ze zijn vaak zeer vertrouwd met bepaalde toestellen of apps, waardoor je hen aanspreekt en prikkelt vanuit hun interesse. Het kan hun motivatie en focus sterk verhogen. Bovendien kan je klassieke lesmethoden en gekende speelsituaties gaan aanpassen door het gebruik van media. Het wordt dynamischer, frisser, spectaculairder, actueler... Het is ook een kans om met hen in dialoog te gaan over hoe en wanneer je media best wel of niet gebruikt.

Voorbeelden mogelijke inhoud speelkoffer

- go pro + toebehoren
- (band)opnemer
- Fototoesel
- Ipad
- Green screen
- Koptelefoon
- Basic DJ set
- Smartphones + kaart
- Selfiesticks
- Gravitrax
- Spektro
- Vlogcamera

Zelf materiaal aanvullen

We geven wat inspiratie mee in deze koffer. Vaak zijn smartphones, tablets en/of laptops cruciaal om echt te kunnen inzetten op spelen met media. Je kan er extra proberen op in te zetten wanneer je dat wil.

We raden af om je eigen smartphones of die van die kinderen te gebruiken. Je kan wel deze opties overwegen:

- Koop zelf extra smartphones aan. Er zijn goedkope nieuwe modelletjes te vinden, maar ook tweedehands vind je degelijk materiaal. Ga na of je de smartphones kan laten verzekeren wanneer je beslist om die regelmatig te gebruiken. Koop stevige hoesjes om de telefoons te beschermen.
- Zamel oude toestellen in via begeleiders, ouders, kennissen. Vaak hebben mensen nog een toestel in de kast liggen dat werkt, maar niet meer gebruikt wordt.

Wis alle accounts en apps die je niet met je zomerschool wenst te gebruiken. Zet er enkel de apps en toepassingen op die je actief gaat gebruiken met de kinderen. Zo vermijd je misverstanden, privacy-problemen of negatief gebruik.

Speel- en leerideeën

- Probeer waar mogelijk de basis-interesses van de kinderen te 'pimpen' met wat apparatuur en media, ze zullen extra betrokken zijn: danspasjes opnemen met een video-app, insecten fotograferen in close up, foto's trekken van hun spectaculair bouwwerk...
- Verschillende media en elektronica lenen zich perfect tot grotere activiteiten waar de kinderen meerdere talenten in kwijt kunnen:
 - Journalistiek 2.0: laat de kinderen op allerlei manieren een verslag maken van hun ervaringen in de zomerschool: interviews, actiefilmpjes met de gopro of net in slow motion, een podcast, een krantje met knappe foto's... Alle middelen kunnen ingezet worden, je kan hen intensief begeleiden waardoor dit een knap project wordt waarin ook taalontwikkeling een belangrijke plek krijgt. Uiteraard kunnen de resultaten getoond worden op sociale media, aan de ouders of zelfs aan de directie of de schepen. Het geeft je ook een boeiend en reflectief beeld van hoe de kinderen zelf naar de zomerschool kijken: wat brengen ze in beeld, hoe rapporteren ze hun ervaringen, waar zijn ze trots op...

Vrije radio: maak samen met de kinderen een opstelling waarin ze zelf muziek kunnen draaien: laptop, boxen, eventueel mengpaneel en versterker, belichting... Kleed het ook verder in: geef de radiostudio een naam, laat de kinderen verschillende programma's maken, interviews doen, verzoeknummers draaien, een dance-battle organiseren... Misschien kennen jullie wel een echte DJ die een workshop mixen komt geven?

- Klassieke spelletjes kan je een digitale tint geven en daar uitgebreid verder op variëren:
 - **Blindemolletje**
Eén teamlid krijgt een blinddoek om en heeft een smartphone bij die kan filmen, de rest van het team wordt opgesloten in een kamer of tent. De geblinddoekte stuurt beelden van zijn omgeving door via Skype, Facetime of Hangouts. Het team probeert de geblinddoekte via tips te leiden naar hun verstopplaats. Hoe snel krijgt de blinde mol de kamer open met de aanwijzingen van het team?
 - **Wiki wiki challenge**
De leden moeten van de ene Wikipedia-pagina naar de andere gaan. Ze kunnen dat doen door op de linkwoorden te klikken. Daag hen uit om de kortste of de snelste weg te vinden tussen twee pagina's!
 - **GSM-tikkertje**
Dit spel is een digitale variant op het klassieke 'tikkertje'. Je speelt het best met een groep die elkaar al kent en het gsm-nummer van de andere in zijn gsm heeft zitten.
Iedereen wandelt rond (in het lokaal, of buiten) en wanneer de spelleider 'pang!' roept, sms't iedereen een boodschap (bijvoorbeeld: pang! jij bent dood!) naar iemand anders uit de groep. De persoon die het meest sms'en krijgt, valt uit of mag een andere opdracht doen.
Zo gaat het verder tot er nog twee personen overschieten. Zij gaan rug tegen rug staan. Wanneer de spelleider 'go! roept, zetten ze drie stappen vooruit. Dan zegt de spelleider een niet alledaagse zin (bijvoorbeeld: "paarse schapen dragen graag make up"), en wie er als eerste in slaagt om het sms'je zonder tikfouten naar de andere te sturen, heeft het spel gewonnen.
 - **Paparazzi**
De deelnemers worden in groepjes van 4 verdeeld en moeten bij elkaar blijven (evt in een fietsband). Een van de leden heeft een camera of smartphone. De verschillende groepen proberen elkaar zo veel mogelijk te fotograferen in 15 minuten. De foto's zijn enkel geldig als de volledige groep zichtbaar is.

- **Is het Marie of toch Armine?**

Met mensen die je kent is het nog spannender! Iedere speler maakt een selfie om die daarna te bewerken met MSQRD, Snapchat of Snow. Daarna sturen ze die door naar de spelleider. De spelleider toont de foto's op een (groot) scherm waarna de spelers kunnen raden wie het is.

- **Sardientje**

Sardientje is omgekeerd **verstoppertje**. Slechts één iemand verstopt zich terwijl de rest van de groep deze persoon probeert te zoeken. De verstopper **stuurt hints** door via zijn smartphone naar de rest van de groep. Wie vindt als eerste de verstopper en zet er zich bij?

- **Online dropping**

Op een regenachtige dag kan je vanaf nu ook op **dropping** gaan. Via GeoGuessr kan iedereen van je groep ergens in de wereld gedropt worden. Het is aan hen om te weten te komen waar dat precies is.

Zelf ideeën bedenken

We geven je graag nog een lijstje met leuke, boeiende apps mee om zelf mee aan de slag te gaan, de kinderen te betrekken en verder te variëren op bestaande speel- en leerkansen. Typ de naam van de app in en download voor Android of IOS:

Spelfiches Jeugddienst Don Bosco

De jeugddienst van Don Bosco ontwikkelde deze app en zorgde er zo voor dat je een waaier aan spelideeën krijgt.

Schud je eens met je smartphone, dan krijg je meteen een willekeurig spel. Een andere optie is om de verschillende criteria aan te vinken. Zo krijg je alle spellen die voldoen aan jouw wensen qua leeftijd, terrein enzoverder. Tof hé!

Ojoo

Via OJOO for Visits leer je steden op een nieuwe en interactieve manier kennen. De games zijn al gemaakt en je kunt ze zo gratis downloaden.

Via de GPS beland je op spannende plaatsen waar je leuke mini-games speelt, uitdagingen aangaat en digitale verhalen hoort, hierdoor wordt het ontdekken nog leuker!

Wil je zelf spellen maken, maar heb je geen kennis van coderen? Geen probleem! Iedereen kan makkelijk zelf GPS-spelletjes maken en onmiddellijk publiceren.

Het Jachtseizoen

Deze leuke app werd geïnspireerd op de populaire YouTube-serie "jachtseizoen". Net als in de serie, gaat een team van jagers op zoek naar een ontsnapte boef. De boef krijgt enkele minuten voorsprong op de jagers, waarna je smartphone diens

GPS-sigitaal na enkele minuten doorstuurt naar de jagers. Zij moeten dan proberen de boef in te sluiten voor de tijd om is, spanning gegarandeerd!

Decision roulette

Raken jullie er maar niet over uit wie dit taakje of deze opdracht nu moet doen? Wat denk je ervan om het lot te laten beslissen? Voeg tot wel vijftig opties, namen, uitstappen enz. in en laat het lot beslissen wat er te gebeuren staat...

Chwazi

Chwazi -pun intended- is een geweldige app om zonder veel gedoe groepjes te vormen of iemand aan te duiden. Iedereen legt een vinger op het scherm, na enkele seconden verandert die van kleur of verdwijnt een vinger, afhankelijk van de instelling. Bye bye eindeloze discussies!

Geocaching®

Geocaching is een wereldwijd bekende schattenzoektocht: op basis van GPS coördinaten ga je op zoek naar een schat.

Maar wat je precies zoekt, is nog een raadsel. Dit maakt het net zo leuk!

Zoek in de buurt van jouw zomerschool naar verstopte schatten en laat zelf een boodschap achter!

Alarmy (Sleep If U Can)- Alarm clock

Alarmy is een app die makkelijk te verwerken is in een spel. Deze wekker stopt niet met afgaan tot je een foto maakt op een vooraf gekozen plaats. Pas als de wekker de foto en coördinaten verifieert, stopt de wekker.

Morse code flashlight

Deze app is heel leuk om te verwerken in een spel: laat je kinderen de morse boodschap ontcijferen die de zaklamp verstuurt.

SkyView

Je hoeft helemaal geen astronoom te zijn om te weten naar welke sterren je aan het kijken bent, dat bewijst deze app!

Richt de camera naar boven en SkyView identificeert de hemellichamen voor je – 's nachts en overdag. Zo, waar kon ik die grote beer vinden, zeg je?

Ultimate Guitar: Chords & Tabs

Gezellig zangmomentje ingepland, met een verzoekje waarvan je de akkoorden niet hebt? Geen probleem! Check deze app, met meer dan 15 000 liedjes en hoe ze te spelen op de gitaar.

Wat ben ik?

Deze app is een ideale opvuller wanneer je eens een dood moment hebt. Houd de smartphone op je voorhoofd zodanig dat je die zelf niet kan zien. Jij moet dan proberen zoveel mogelijk woorden te raden, terwijl je vrienden zingen, dansen, mimen of hints geven! Plezier gegarandeerd!

Gebruik en opruim

Maak van bij de start goede afspraken met de kinderen. Het materiaal is eerder duur en broos. Probeer telkens gedetailleerd op te ruimen (ook kabeltjes en dergelijke!).

Zorg dat de kinderen voorzichtig met de digitale middelen omgaan. Leg het spel desnoods even stil wanneer je vreest dat iets kapot zal gaan.

Probeer de kinderen op een positieve manier mee bewust te maken van hoe ze omgaan met (sociale) media. Denk daarbij ook na over wat je vrij aanbiedt en wat onder begeleiding. Wil je met de kinderen uitgebreider in dialoog over verantwoord mediagebruik, check dan zeker de site van Mediawijs > www.mediawijs.be

De speelkoffer Media terugbrengen? Sla dan alle bestanden op die je zelf nog wil gebruiken (bv op een laptop of externe harde schijf) en wis alle accounts en bestanden! Maak maw de vlogcamera's en dergelijke helemaal leeg. Zo kan een volgende zomerschool vertrekken van een leeg 'blad' en er evenveel van genieten als jullie!